

# オープンハウスpresentsメタバースクリエイティブアワードfeaturingFortnite 関口メンディー氏をはじめ豪華審査員陣を発表

年末にメタバースのクリエイターたちの祭典を開催

株式会社オープンハウスグループ（本社 東京都千代田区、代表取締役社長 荒井正昭、以下「当社」）は、Fortniteで活躍するメタバースクリエイターたちの祭典、「オープンハウスpresentsメタバースクリエイティブアワードfeaturing Fortnite」の審査員が決定しましたのでお知らせいたします。



このアワードはFortnite上のクリエイティブモードで創作されたオリジナルのメタバースを対象に、審査員を最も感動させた作品を選ぶ祭典で、Fortniteに特化したメタバース空間創作スタジオである株式会社NEIGHBORにより運営されます。審査員は、関口メンディーさん、高藤直寿さん、濱村崇さん、徳力基彦さんの4名に決定いたしました。

## 関口メンディー氏



2012年11月、GENERATIONS from EXILE TRIBE パフォーマーとしてメジャーデビュー。2014年4月にEXILE新パフォーマーに決定し、EXILEに加入。GENERATIONSと兼任しながらEXILE、HONEST BOYZ®として、またバラエティー番組出演や、近年は俳優としても活動し、マルチに活動の幅を広げている。2022年11月に自身でプロデュースしたフォートナイトメタバース「ミラランド」を発表。

**関口メンディー氏よりコメント**「このような機会に立ち会えること、心から嬉しく思います。子供の頃から慣れ親しんだ、ゲームはもはやその域を超えて、クリエイティブなものへと形を変えていきました。クリエイターの皆さんにとって、この機会が人生においての【点】、思い出として残っていただけたら嬉しいです。」



©パーク24/小川和行

### 高藤直寿氏（パーク24所属）

1993年生まれ、栃木県出身。7歳で柔道を始める。足技に加え、肩車など多彩な技を持つ。東海大2年の時に初出場した世界選手権で優勝。五輪初出場の2016年のリオデジャネイロ大会で銅メダルを獲得。17年から世界選手権で2連覇を果たすも、19年の世界選手権ではメダルを逃す。19年のグランドスラム・大阪と20年のグランドスラム・デュッセルドルフで優勝して代表争いを制し、2大会連続の五輪代表となった。東京2020大会では、日本代表選手団の金メダル第1号に輝いた。22年10月の世界選手権では18年以來4度目の優勝を決め、山下泰裕らの日本男子最多記録に並んだ。



### 濱村崇氏

2022年春にハル研究所を退職。その後フリーランスとしてディレクション業務を行う傍ら、ゲーム制作ノウハウに関する発信やコンサル等も行っている。代表作「星のカービィ参上ドロッチェ団」ディレクター/「鏡の大迷宮」「あつめてカービィ」企画。



### 徳力基彦氏

note株式会社 noteプロデューサー／ブロガー。NTTやIT系コンサルティングファーム等を経て、アジャイルメディア・ネットワーク設立時からブロガーの一人として運営に参画。代表取締役社長や取締役CMOを歴任。現在はnoteプロデューサーとして、ビジネスパーソンや企業におけるnoteやSNS活用のサポートを行っている。

当社の企業理念のひとつに「やる気のある人を広く受け入れ、結果に報いる組織を作ります」という言葉があります。創業時より、年齢やバックボーンを問わずチャレンジする人・頑張る人を応援し、素晴らしい結果が出れば惜しみなく称え、その努力に報いることを社としてまいりました。これまでもこの理念に則り、様々な境遇からのチャレンジを応援しております。今回、「新人賞」を創設したのも、フォロワーの多い有名クリエイターだけではなく、これからチャレンジする方にも是非ご応募いただきたいという想いをこめております。

## オープンハウスpresentsメタバースクリエイティブアワードfeaturing Fortnite 開催概要

募集期間：2022年11月15日10:00～2022年12月20日23:59

### 参加資格

**一般部門**：クリエイターサポートを獲得しており、Fortnite内で制作したワールドを一般公開できる方。

**新人部門**：各SNSフォロワー1000人未満でクリエイターサポートを獲得していない方。

**応募方法**：note※への作品概要の投稿とGoogleフォームの申込みおよび大会運営Discordサーバーへの参加が必要です。詳しくはこちらをご確認ください。 [https://note.com/note\\_games/n/n63f404a8cc83](https://note.com/note_games/n/n63f404a8cc83)

**選考基準**：審査員をいかに感動させるか

**スケジュール**：クリエイター応募期間 2022年11月15日～2022年12月20日

選考結果発表 2023年1月中旬予定

**各賞**：最優秀賞／グラフィック部門賞／ゲーム部門賞／新人賞（クリエイターサポート未承認のためマップコードを発行できないクリエイター限定）／特別賞

当社では、Web3関連技術による、将来的なテクノロジー主導の生活様式やビジネスモデルの変革に備えて、社内でも研究、企画、また出資を含めた提携、ビジネスの拡大の検討を行っております。今後ともこうしたメタバースの活用、コミュニティ開発、クリエイター支援、企業間での利用促進と合わせ、ブロックチェーンやAIなどの最新技術とクロスさせた、Web3といわれる新領域の基礎技術の習得や利用を進めて参ります。

参考：2022年11月15日当社プレスリリース <https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000259.000024241.html>

## 株式会社NEIGHBORについて

フォートナイトに特化したメタバース制作スタジオ。フォートナイトのクリエイティブ機能を使って都市のメタバース化や、オリジナルゲームを開発する。世界トップレベルのクリエイターと提携し、大規模開発に対応できる国内初の法人向けフォートナイトクリエイティブスタジオです。※「NEIGHBOR」はEpic Gamesによりスポンサー、支援、または運営されるものではありません。

WEBサイト：<https://neighbor.gg/ja>

Twitter：@NEIGHBOR\_FNJP ([https://twitter.com/NEIGHBOR\\_FNJP](https://twitter.com/NEIGHBOR_FNJP))

## 株式会社オープンハウスグループについて

株式会社オープンハウス及び関係各社は、2022年1月より、株式会社オープンハウスグループを純粋持株会社とする持株会社体制に移行いたしました。グループの事業は、戸建関連事業、マンション事業、収益不動産事業、アメリカ不動産事業を中心に、住まいや暮らしに関連する各種サービスを展開し、地域につきましても、創業の首都圏に加え、名古屋圏、大阪圏、福岡圏へと拡大、更に近年は、地域共創のための活動や、環境保全活動にも力をいれております。

1997年の創業以来の主要事業である戸建事業では、用地の仕入から、建設、販売まで製販一体の体制を整え、便利な立地かつ手の届きやすい価格の住まいを提供しております。共働き世帯の増加により求められる職住近接した立地、多様化する働き方の中で新しいニーズに応える企画等、グループならではの連携をとった取組を進めてまいりました。これからも、当社グループは、より多くのお客様に選んでいただける住まいのご提供に努めてまいります。

株式会社オープンハウスグループ Web サイト URL：<https://openhouse-group.co.jp/>

株式会社オープンハウス Web サイト URL：<https://oh.openhouse-group.com/>

### < 企業概要 >

商号 株式会社オープンハウスグループ

本社所在地 〒100-6312 千代田区丸の内 2-4-1 丸の内ビルディング 12F

創業 1997年9月

代表者 代表取締役社長 荒井 正昭

資本金 200億7008万円

従業員数（連結） 4,493名（2022年9月末時点）

### < 本件に関するメディア関係者様からのお問い合わせ >

株式会社オープンハウスグループ（担当：西村依希子）MAIL：[pr@openhouse-group.com](mailto:pr@openhouse-group.com)